

পাঠ্যসূচি ও অ্যাসাইনমেন্ট

শ্রেণি: নবম (দাখিল)

বিষয়: তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি

পাঠ্যসূচি ও অ্যাসাইনমেন্ট

শ্রেণি: নবম

বিষয়: তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি

অধ্যায় ও অধ্যায়ের শিরোনাম	শিখনফল	পাঠ নম্বর ও শিরোনামবিষয়বস্তু/	শিক্ষাক্রমে বরাদ্দকৃত পিরিয়ড	অ্যাসাইনমেন্ট	নির্দেশনা	মূল্যায়ন নির্দেশনারুবিষ্ণ/	মন্তব্য
প্রথম অধ্যায়: তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি এবং আমাদের বাংলাদেশ	<ul style="list-style-type: none"> ➤ তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি সংশ্লিষ্ট ব্যক্তিবর্গের অবদান বর্ণনা করতে পারব; ➤ বাংলাদেশে ই-লার্নিংয়ের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ বাংলাদেশে ই-গভর্ন্যান্সের প্রয়োজনীয়তা ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ বাংলাদেশে ই-সার্ভিসের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ বাংলাদেশে ই-কমার্সের গুরুত্ব বর্ণনা করতে পারব; ➤ বাংলাদেশে কর্মক্ষেত্রে তথ্য 	একুশ শতক এবং তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি, তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির বিকাশে উল্লেখযোগ্য ব্যক্তিত্ব, ই-লার্নিং ও বাংলাদেশ, ই-গভর্ন্যান্স ও বাংলাদেশ, ই-সার্ভিস ও বাংলাদেশ, ই-কমার্স ও বাংলাদেশ, বাংলাদেশের কর্মক্ষেত্রে আইসিটি,	১০	<p>অ্যাসাইনমেন্ট- ১:</p> <p>‘বর্তমানে কোভিড-১৯ উদ্ভূত পরিস্থিতিতে শিক্ষা কার্যক্রম চলমান রাখায় ই-লার্নিং এর ভূমিকা’- বিষয়ক ২৫০ শব্দের মধ্যে একটি প্রতিবেদন তৈরি কর।</p>	<p>প্রতিবেদনটি তৈরির ক্ষেত্রে লক্ষ রাখতে হবে</p> <p>১। প্রারম্ভিক অংশ: মূল শিরোনাম, প্রাপকের নাম, ঠিকানা।</p> <p>২। প্রধান অংশ: বিষয় সম্পর্কে ভূমিকা, মূল প্রতিবেদন</p> <p>(ক. কোভিড-১৯ এর কারণে উদ্ভূত পরিস্থিতিতে স্বাভাবিক শিক্ষা কার্যক্রম কীভাবে ব্যহত হলো তা উপস্থাপন।</p> <p>খ. বদলে যাওয়া এই পরিস্থিতিতে আমরা কীভাবে বিভিন্ন অনলাইন মাধ্যম থেকে শিক্ষা কার্যক্রম চালিয়ে যেতে পারছি তার বর্ণনা।</p> <p>গ.ই-লার্নিং এর সাথে নিজ প্রতিষ্ঠানের সম্পৃক্ততা বর্ণনা।</p> <p>ঘ. ই-লার্নিং এর কারণে শিক্ষার্থীদের প্রাপ্ত সুফল।) উপসংহার ও সুপারিশ।</p> <p>৩।পরিশিষ্ট: তথ্য নির্দেশ, গ্রন্থ বিবরণী, কমিটির তালিকা ও আনুসঙ্গিক বিষয়াদি।</p>	<p>ক. অতি উত্তম:</p> <p>১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতা।</p> <p>২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, ও সূত্র পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ।</p> <p>(৩) লেখায় লক্ষণীয় নিজস্বতা বা সৃজনশীলতা।</p> <p>খ. উত্তম:</p> <p>(১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতা।</p> <p>(২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, ও সূত্র পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ।</p> <p>(৩) লেখায় নিজস্বতা বা সৃজনশীলতা আছে তবে তা লক্ষণীয় নয়।</p> <p>গ. ভালো:</p>	

<p>ও যোগাযোগ প্রযুক্তির সম্ভাবনা বিশ্লেষণ করতে পারব;</p> <p>➤ সামাজিক যোগাযোগে তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির ভূমিকা ব্যাখ্যা করতে পারব;</p> <p>➤ বিনোদনের ক্ষেত্রে আইসিটির ইতিবাচক দিকগুলো ব্যাখ্যা করতে পারব;</p> <p>➤ তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তিনির্ভর ভবিষ্যৎ বাংলাদেশের স্বরূপ ব্যাখ্যা করতে পারব এবং তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তিনির্ভর বাংলাদেশ বিষয়ক একটি পোস্টার ডিজাইন করতে পারব;</p>	<p>সামাজিক যোগাযোগ ও আইসিটি, বিনোদন ও আইসিটি, ডিজিটাল বাংলাদেশ।</p>			<p>অ্যাসাইনমেন্ট- ২:</p> <p>‘ডিজিটাল বাংলাদেশে ই-সার্ভিস, ই-গভর্ন্যান্স ও ই-কমার্স আমাদের জীবনকে করেছে সহজতর’-এর উপর ৩০০ শব্দের মধ্যে একটি প্রতিবেদন তৈরি কর।</p>	<p>প্রতিবেদনটি তৈরির ক্ষেত্রে লক্ষ রাখতে হবে</p> <p>-</p> <p>১। প্রারম্ভিক অংশ: মূল শিরোনাম, প্রাপকের নাম, ঠিকানা।</p> <p>২। প্রধান অংশ: বিষয় সম্পর্কে ভূমিকা, মূল প্রতিবেদন (ক. ই-সার্ভিস, ই-গভর্ন্যান্স ও ই-কমার্স কী তা উপস্থাপন। খ. আমাদের প্রাত্যহিক জীবনে এ সকল সেবা কী ধরনের সুবিধা দিচ্ছে তার বর্ণনা। গ.এ সকল সেবা আমাদের বর্তমান জীবনকে কীভাবে সহজতর করেছে তার বর্ণনা।) উপসংহার ও সুপারিশ।</p> <p>৩। পরিশিষ্ট: তথ্য নির্দেশ, গ্রন্থ বিবরণী, কমিটির তালিকা ও আনুসঙ্গিক বিষয়াদি।</p>	<p>(১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা থাকলেও ধারাবাহিকতার অভাব।</p> <p>(২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, সূত্র ও ব্যাখ্যা আংশিকভাবে সঠিক।</p> <p>(৩) লেখায় সামান্য নিজস্বতা ও সৃজনশীলতা।</p> <p>ঘ. অগ্রগতি প্রয়োজন:</p> <p>(১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতার অভাব।</p> <p>(২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, সূত্র ও ব্যাখ্যা পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ নয়।</p> <p>(৩) লেখা য়ে নিজস্বতা বা সৃজনশীলতার অভাব।</p>	
---	---	--	--	--	--	--	--

অধ্যায় ও অধ্যায়ের শিরোনাম	শিখনফল	পাঠ নম্বর ও শিরোনাম/বিষয়বস্তু/	শিক্ষাক্রমে বরাদ্দকৃত পিরিয়ড	অ্যাসাইনমেন্ট	নির্দেশনা	মূল্যায়ন নির্দেশনাবূত্রিক্স/	মন্তব্য
-----------------------------	--------	---------------------------------	-------------------------------	---------------	-----------	-------------------------------	---------

<p>দ্বিতীয় অধ্যায়: কম্পিউটার ও কম্পিউটার ব্যবহারকারীর নিরাপত্তা</p>	<p>➤ কম্পিউটার রক্ষণাবেক্ষণে সফটওয়্যারের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ Software uninstall এবং Software delete- এর পার্থক্য করতে পারব; ➤ কম্পিউটার, তথ্য-উপাত্ত ও Software-এর নিরাপত্তায় পাসওয়ার্ড ও এন্টি ভাইরাস ব্যবহারের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ সাধারণ ও সামাজিক সাইটসমূহের মধ্যে পার্থক্য নিরূপণ করতে পারব; ➤ অতিমাত্রায় ইন্টারনেট ব্যবহারের ফলাফল বিশ্লেষণ করতে পারব; অতিমাত্রায় গেমস্ খেলার নেতিবাচক দিকগুলো ব্যাখ্যা করতে পারব;</p>	<p>কম্পিউটার রক্ষণাবেক্ষণ সফটওয়্যারের গুরুত্ব (পৃষ্ঠা-১৭- ১৮) নিজের কম্পিউটারের নিরাপত্তা- কম্পিউটার ভাইরাস ও এন্টিভাইরাস (পৃষ্ঠা-২৪-২৬) ওয়েবে নিরাপদ থাকা-সাধারণ সাইট ও সামাজিক সাইট (পৃষ্ঠা-২৮- ৩০) ঐ কম্পিউটার ও ইন্টারনেট ব্যবহারে আসক্তি (পৃষ্ঠা-৩০-৩১)</p>	<p>২০</p>	<p>অ্যাসাইনমেন্ট- ৩: ‘অতিরিক্ত কম্পিউটার গেমস ও ইন্টারনেটের ব্যবহার আমাদের স্বাভাবিক ব্যক্তিগত ও সামাজিক জীবনকে ব্যহত করছে’। এই বিষয়ের উপর ২০০ শব্দের মধ্যে একটি প্রতিবেদন তৈরি কর।</p>	<p>প্রতিবেদনটি তৈরির ক্ষেত্রে লক্ষ রাখতে হবে - ১। প্রারম্ভিক অংশ: মূল শিরোনাম, প্রাপকের নাম, ঠিকানা। ২। প্রধান অংশ: বিষয় সম্পর্কে ভূমিকা, মূল প্রতিবেদন (ক. কম্পিউটার গেমস ও ইন্টারনেটের আসক্তি সম্পর্কে বর্ণনা। খ. অতিরিক্ত কম্পিউটার গেমস ও ইন্টারনেটের ব্যবহারে আমাদের স্বাভাবিক ব্যক্তিগত জীবনে প্রভাব বর্ণনা। গ. অতিরিক্ত কম্পিউটার গেমস ও ইন্টারনেটের ব্যবহারে আমাদের স্বাভাবিক সামাজিক জীবনে প্রভাব বর্ণনা। ঘ. কম্পিউটার গেমস ও ইন্টারনেটের আসক্তি থেকে</p>	<p>ক. অতি উত্তম: (১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতা। (২) লেখা যে তথ্য, তত্ত্ব, ও সূত্র পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ। (৩) লেখায় লক্ষণীয় নিজস্বতা বা সৃজনশীলতা। খ. উত্তম: (১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতা। (২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, ও সূত্র পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ। (৩) লেখায় নিজস্বতা বা সৃজনশীলতা আছে তবে তা লক্ষণীয় নয়। গ. ভালো: (১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা থাকলেও ধারাবাহিকতার অভাব। (২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, সূত্র ও ব্যাখ্যা আংশিকভাবে সঠিক। (৩) লেখায় সামান্য নিজস্বতা ও সৃজনশীলতা।</p>
---	--	--	-----------	--	---	---

		<p>সামাজিক নেটওয়ার্কে আসক্তি (পৃষ্ঠা-৩২)</p> <p>কম্পিউটার গেমের আসক্তি (পৃষ্ঠা-৩১-৩২)</p> <p>আসক্তি থেকে মুক্ত থাকার উপায় (পৃষ্ঠা-৩৩-৩৪)</p>			<p>উত্তরণের উপায় বর্ণনা।) উপসংহার ও সুপারিশ।</p> <p>৩।পরিশিষ্ট: তথ্য নির্দেশ, গ্রন্থ বিবরণী, কমিটির তালিকা ও আনুসঙ্গিক বিষয়াদি।</p>	<p>ঘ. অগ্রগতি প্রয়োজন:</p> <p>(১) বিষয়বস্তুর সঠিকতা ও ধারাবাহিকতার অভাব।</p> <p>(২) লেখায় তথ্য, তত্ত্ব, সূত্র ও ব্যাখ্যা পাঠ্যপুস্তকের সাথে সঙ্গতিপূর্ণ নয়।</p> <p>(৩)লেখা (যে নিজস্বতা বা সৃজনশীলতার অভাব।</p>	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ সফটওয়্যার পাইরেসির বিষয়টি বর্ণনা করতে পারব; ➤ কপিরাইট আইনের গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ ইন্টারনেটে তথ্যের অবাধ প্রবাহের সাথে সাথে নিরাপত্তার প্রয়োজনীয়তা ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ কম্পিউটার ট্রাবল শ্যুটিং-এর গুরুত্ব ব্যাখ্যা করতে পারব; ➤ যথাযথ প্রক্রিয়া অবলম্বন করে নির্দিষ্ট Software install/uninstall করতে পারব 	<p>পাইরেসি (পৃষ্ঠা-৩৪)</p> <p>কপিরাইট আইনের প্রয়োজনীয়তা (পৃষ্ঠা-৩৪)</p> <p>তথ্য অধিকার ও নিরাপত্তা (পৃষ্ঠা-৩৫)</p> <p>সফটওয়্যার নিরাপত্তায় পাসওয়ার্ড (পৃষ্ঠা-২৭)</p>					

	<p>➤ Unique পাসওয়ার্ড তৈরি করতে পারব; এবং কম্পিউটারের সাধারণ সমস্যার ট্রাবলশ্যুট করতে পারব;</p>	<p>Unique পাসওয়ার্ড তৈরি (পৃষ্ঠা-২৮)</p>					
--	--	---	--	--	--	--	--

